

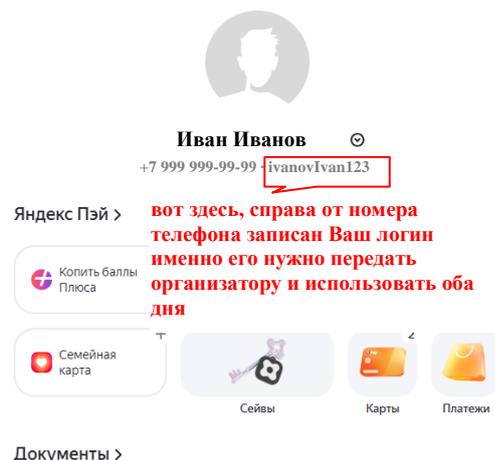
Обязательная для ВНИМАТЕЛЬНОГО ИЗУЧЕНИЯ Инструкция участнику

В этом году муниципальный этап олимпиады по информатике пройдет on-line в сети интернет на площадке Яндекс Контест. Олимпиада проходит в два тура. Каждый из них обязательный. Расписание олимпиады размещено на сайте school-olimp-ufa.narod.ru

Что важно сделать на первом туре: авторизоваться в системе и убедиться, что у организаторов олимпиады верно записан Ваш Yandex ID. Проверить работоспособность программного обеспечения и компьютера, на котором Вы будете писать основной тур. Писать олимпиаду из дома нельзя.

Подготовка к олимпиаде.

Еще до олимпиады Вам нужно сформировать на сайте <https://id.yandex.ru> свой собственный Yandex ID. Если он у Вас уже есть, то создавать новый не требуется. Запишите данные Yandex ID себе на телефон и продублируйте на листочке. И листочек, и телефон берите с собой на оба тура олимпиады. Попробуйте дома пройти ознакомительный контест на сайте <https://contest.yandex.ru/>, предварительно авторизовавшись со своим Yandex ID. Логин от своего Yandex ID нужно будет передать организатору муниципального этапа олимпиады по информатике. Давайте уточним, что является логином. Зайдите на сайт <https://id.yandex.ru/> и посмотрите на это изображение



Во время олимпиады.

Зайдите на сервер проверяющей системы по ссылке, которую Вам сообщит организатор. Ни при каких обстоятельствах не передавайте никому эту ссылку. Если в правом верхнем углу уже горит какой-то чужой логин, то сначала нажмите на этот логин и выберите пункт «Выйти». Авторизуйтесь в системе со своим Yandex ID. Убедитесь, что в правом верхнем углу экрана отображается Ваш ник. Нажмите на него, выберите пункт "Паспорт", сверьте свой логин и передайте его организатору. Вы имеете право использовать и на первом и на втором турах только этот Yandex ID, логин которого сообщили организаторам. Убедитесь, что после авторизации в верхней части экрана отображается корректное название тура: «Муниципальный этап 9 - 11 классы ВСОШ по информатике в Республике Башкортостан 2024» или «Муниципальный этап 7 - 8 классы ВСОШ по информатике в Республике Башкортостан 2024» или «Пробный тур 9-11 классы муниципального этапа ВСОШ 2024 по информатике» или «Пробный тур 7-8 классы муниципального этапа ВСОШ 2024 по информатике». Если это не так – писать олимпиаду бессмысленно – обратитесь к организатору в аудитории. Будьте внимательны: если Вы планируете принять участие в региональном этапе олимпиады (в случае успешного выступления на муниципальном этапе), то на школьном и на муниципальном этапах Вы должны решать задачи по комплекту 9-11. На экране будет отображаться надпись "Вы не можете принять участие в соревновании, так как Вы не зарегистрированы". Нажмите на кнопку "Зарегистрироваться", если выполнили все предыдущие шаги и убедились, что в системе авторизованы именно Вы. на основном туре переведите свой сотовый телефон в беззвучный режим и **сдайте его организатору**. Как только подойдет время начала тура, Вы получите от организатора распечатанные условия задач и сможете решать их.

В системе три вкладки: "задачи", "посылки" и "сообщения".

Пробный тур школьного этапа ВОШ по информатике 2024 в Республике Башкортостан

Задачи Посылки Сообщения

Следите за объявлениями жюри. Если будет новое объявление - здесь появится значок.

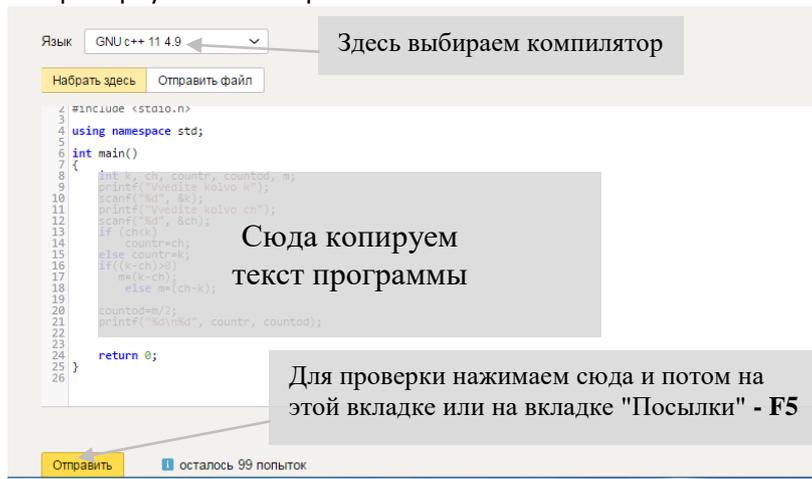
Объявления жюри

Здесь сверяем задачи и сдаем решения

Здесь смотрим на результаты проверки. Решение отсюда тоже можно отправить

Здесь можно задать вопрос жюри

Решения сдаются на проверку во вкладке «задачи» **после их отладки на Вашем компьютере**. Не забудьте указать компилятор, которым сервер будет компилировать Вашу программу. Вы можете отправлять решение на проверку несколько раз.



После отправки перейдите на вкладку "Посылки" и обновляйте страницу браузера (F5). Если программа не компилируется сервером, то вы получите сообщения об этом. Если же компиляция прошла успешно, то программа проверится на тестах из условия. Если на тестах из условия программа работает нормально, то Вы увидите сообщение, что программа принята на проверку, если нет, то появится вердикт (см. рисунок ниже) и ссылка отчет в правой части строки. Посмотрите отчет, разберитесь, в чем дело.

Пробный тур школьного этапа ВОШ по информатике 2024 в Республике Башкортостан

Вкладка "Посылки"

Объявления жюри

Следите за объявлениями жюри. Здесь может появиться красный значок.

Задачи Посылки Сообщения

Задача В. Переключивание гирь

Язык Python 3.7.3

Набрать здесь Отправить файл

Выбрать Файл не выбран

Отправить 1 осталось 97 попыток

В этой области тоже можно отправлять решения

для этого здесь нужно выбрать, какую именно задачу Вы отправляете на проверку.

А в этой области во время олимпиады отображаются результаты проверки на тестах из условия, а по окончании олимпиады здесь будут видны Ваши результаты

Нажмите на "отчет" во время олимпиады, если увидели в вердикте ошибку. После олимпиады в отчете будут показаны результаты проверки на каждом тесте.

Результаты проверки решения здесь

Время отправки	ID	Задача	Компилятор	Вердикт	Тип отправки	Время	Память	Тест	Баллы	Отчет
7 окт 2020, 11:30:03	35390080	A	Python 3.7.3	принято на проверку	-	-	-	-	-	отчет
7 окт 2020, 11:27:22	35389879	B	Python 3.7.3	принято на проверку	-	-	-	-	-	отчет
7 окт 2020, 11:26:29	35389835	B	Python 3.7.3	RE	-	48ms	3.81Mb	1	0	отчет
7 окт 2020, 11:25:40	35389770	B	Python 3.7.3	RE	-	48ms	3.77Mb	1	0	отчет
7 окт 2020, 11:01:06	35388042	A	Python 3.7.3	принято на проверку	-	-	-	-	-	отчет
7 окт 2020, 10:55:30	35387709	A	Python 3.7.3	WA	-	47ms	3.75Mb	1	0	отчет
7 окт 2020, 10:55:11	35387688	A	Python 3.7.3	RE	-	48ms	3.76Mb	1	0	отчет

На вкладке «Сообщения» во время основного тура Вы можете задавать вопросы жюри. Желательно формулировать вопросы так, чтобы ответ на них можно было выразить словами «Да» или «Нет». За

ненормативную лексику в обращениях к жюри Вы можете быть дисквалифицированы со всех туров олимпиады по информатике.

В правой верхней части экрана показываются сообщения жюри всем участникам. Следите за этими сообщениями.

Требования к решениям.

Ниже приведены требования к участникам олимпиады. В этом году помимо работы с файлами допустим стандартный ввод вывод через консоль и клавиатуру, но ни одного лишнего символа программа выводить не должна.

Программа должна полностью содержаться в одном файле, использование своих модулей не допускается. Разрешается использование библиотеки STL (для C++).

Программа должна читать входные данные *только один раз* из файла, указанного в условии задачи, или из стандартного потока ввода и выводить результат в выходной файл, указанный в условии задачи, или в стандартный поток вывода. **ВНИМАНИЕ** имена файлов должны быть **точно** такими, как в условии. Проследите, чтобы у входных и выходных файлов не было расширений ".txt"!

Если вы работаете в проводнике и не видите расширения многих файлов, то снимите галочку в меню проводника Сервис – Свойства папки – Вид – Дополнительные параметры – Скрывать расширения для зарегистрированных типов файлов. (Для отображения меню в win7 нажмите клавишу Alt; для отображения панели настроек в win10 выберите меню «Вид»)

Программа должна считать, что эти файлы находятся в текущем каталоге – не прописывайте пути к файлам в своих программах!

Результаты работы программы проверяются автоматически по тестам и ответам к ним, поэтому программа должна точно соблюдать формат вывода и ввода, указанный в условии. Гарантируется, что входные файлы будут соответствовать формату, указанному в условии.

Если Вы решили работать с файлами, то ввод с клавиатуры и вывод на экран строго **запрещены**. **Ожидания нажатия клавиш** строго **запрещены**.

Во всех задачах будет указано максимальное время работы на одном тесте. Программа, превысившая допустимый предел времени работы прерывается. Во всех задачах будет указан максимальный размер доступной памяти. Программа, превысившая допустимый предел памяти прерывается.

Программа не должна:

- осуществлять любой ввод/вывод*, кроме открытия, закрытия, чтения и записи файлов или стандартного потока ввода/вывода, указанных в условии задачи, в том числе создание подкаталогов, смену текущего каталога и ввод/вывод через порты;
- осуществлять запуск других программ и создание новых процессов;
- создавать или работать с любыми GUI объектами (окнами, диалогами и т.д.);
- иметь код завершения, отличный от нулевого.

Окончание олимпиады и апелляция.

По окончании олимпиады на вкладке "Посылки" будут отображаться баллы по всем пройденным тестам и все тесты, на которых автоматически проверялась Ваша программа. Обратите внимание, в этом году в зачет идет посылка задачи, которая принесла Вам максимальное количество баллов. За тесты из условия баллы не начисляются. В некоторых задачах баллы за тест начисляются только в том случае, если верно выполнены все тесты некоторой группы.

Если Вы заметили, что часть тестов не соответствует условию, то Вы можете подать апелляцию к содержанию тестов – сразу позвоните организатора и сообщите о желании апеллировать.

Не выходите из аккаунта и не покидайте аудиторию, пока не согласуете завершение олимпиады с организатором.

Перед тем, как покинуть аудиторию обязательно нажмите на свой ник в правом верхнем углу экрана и выйдите из системы.

Не забудьте забрать у организаторов свой сотовый телефон.

Разбор задач.

Один из возможных вариантов решения задач на полный балл Вы сможете посмотреть после олимпиады на сайте поддержки <https://school-olimp-ufa.narod.ru>