

## Обязательная для ВНИМАТЕЛЬНОГО ИЗУЧЕНИЯ Инструкция участнику

В этом году школьный этап олимпиады по информатике пройдет on-line в сети интернет на площадке Яндекс-контеcт. Олимпиада проходит в два тура. Каждый из них обязательный. Для участия в олимпиаде Вам необходимо до 9 октября пройти регистрацию на площадке Яндекс-контеcт. Обучающиеся, которые не приняли участие в первом туре, причем с верным логином, созданным по данной инструкции, не допускаются ко второму основному туру.

Внимание! Даже если у Вас уже имеется аккаунт на Яндексе, то для участия в олимпиаде следует создать еще один по описанным ниже правилам. Во время регистрации следует указывать правдивые сведения о себе и, самое главное, верно выбрать логин!

Регистрацию в Яндексе Вы можете пройти по адресу <https://contest.yandex.ru/> Для этого в правом верхнем углу нажмите значок «Войти», далее «Регистрация». Если же в правом верхнем углу уже горит какой-то логин, созданный не по данной инструкции, или вообще не Ваш логин, то сначала нажмите значок «Выйти», а уже затем приступайте к регистрации. Впишите правильно свои фамилию и имя. Ваш логин формируется следующим образом: **qшшш-кк-фамилия-имя**

Где шшш – трехзначный номер школы (образовательные учреждения, которым не присвоен номер, используют следующую кодировку шшш: РИЛИ - rbl, школа-интернат №5 - si5, БРГИ им.Гарипова -brg, Башкирский лицей №2 - bl2, АНО СОШ “Ор Авнер” – ora, ЧОУ «Новошкола» - nsk, ЧОУ «Гармония» - grm, СОШ «Баярд» - brd, ЧОУ «Супершкола» - sps, ЧОУ «Альфа» - alf, ЧОУ «Азбука» -azb, Детская академия - dak), кк – класс, в котором Вы учитесь (независимо от того, за какую параллель Вы принимаете участие в олимпиаде). Фамилия и имя пишутся латиницей. **Запишите свой логин и пароль в тетради по информатике** – они потребуются Вам в день олимпиады. Например, Вы учитесь в школе №20 в 10 классе и Вас зовут Иван Пробин. Тогда Ваш логин должен быть таким: q020-10-probin-ivan

Длина логина ограничена 30 символами. Если фамилия и имя не помещаются полностью, то можно сократить имя.

По поводу указания своего номера телефона: если у Вас уже есть почта на Яндексе, то указание телефона во время регистрации отвяжет этот телефон от Вашей имеющейся почты и привяжет его к новой. Чтобы этого не происходило, выберите пункт «У меня нет телефона» и регистрируйтесь с контрольным вопросом.

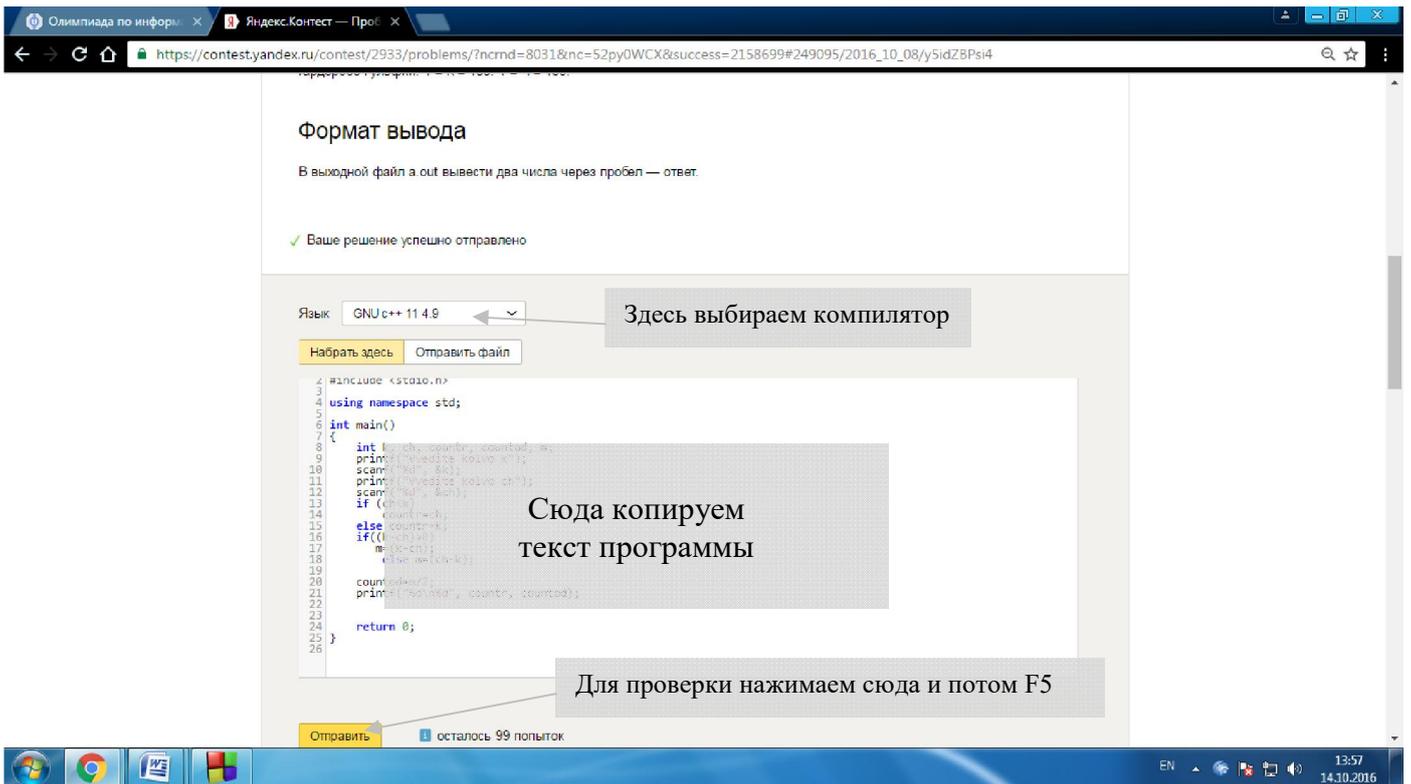
**И еще раз. Вам нужно зарегистрироваться в Яндекс Контеcте с идеально верным логином. Если логин создан не по данной инструкции он будет удален из соревнования.**

### Как работать с системой.

На сайте school-olimp-ufa.narod.ru в левой верхней его части есть кнопка для перехода на сервер олимпиады. Нажмите на нее. Теперь нажмите на кнопку «Авторизоваться», введите логин и пароль, которые Вы сформировали заранее и записали в тетрадь и нажмите кнопку «Зарегистрироваться». Как только подойдет время начала тура, Вы увидите задачи и сможете решать их.

Решения сдаются на проверку во вкладке «задачи» **после их отладки на Вашем компьютере**. Не забудьте указать компилятор, которым сервер будет компилировать Вашу программу. Вы можете отправлять решение на проверку несколько раз. После отправки обновляйте страницу браузера (F5). Если программа не компилируется сервером, то вы получите сообщения об этом. Если же компиляция прошла успешно, то программа проверится на тестах из условия. Если на тестах из условия программа работает нормально, то Вы увидите сообщение, что программа принята на проверку, если нет, то появится вердикт WA (неверный ответ) и ссылка отчет в правой части строки. Посмотрите отчет, разберитесь, в чем дело. По окончании олимпиады будут отображаться баллы по всем пройденным тестам. Обратите внимание, в зачет идет только последняя посылка задачи. Она по каждой задаче в верхней строке. Даже если предыдущие посылы на проверку были лучше, баллы будут учитываться только за последний отправленный вариант программы. За тесты из условия баллы не начисляются.

Школьный этап Всероссийской олимпиады по информатике  
9, 19 октября 2019 года



Не забывайте, что актуальное расписание олимпиады и важная информация размещены на сайте [school-olimp-ufa.narod.ru](http://school-olimp-ufa.narod.ru)

Если Вы работаете в Lazarus, то выберите Проект - Параметры компилятора - Обработка... - Режим синтаксиса - Object Pascal.

### Требования к решениям

Программа должна полностью содержаться в одном файле, использование своих модулей не допускается. Разрешается использование библиотеки STL (для C++).

Программа должна читать входные данные *только один раз* из файла, указанного в условии задачи и выводить результат в выходной файл, указанный в условии задачи. **ВНИМАНИЕ** имена файлов должны быть **точно такими, как в условии**. Проследите, чтобы у входных и выходных файлов не было расширений “txt”!

*Если вы работаете в проводнике и не видите расширения многих файлов, то снимите галочку в меню проводника Сервис – Свойства папки – Вид – Дополнительные параметры – Скрывать расширения для зарегистрированных типов файлов. (Для отображения меню в win7 нажмите клавишу Alt; для отображения панели настроек в win10 выберите меню «Вид»)*

Программа должна считать, что эти файлы находятся в *текущем каталоге* – **не прописывайте пути к файлам в своих программах!**

Результаты работы программы проверяются автоматически по тестам и ответам к ним, поэтому программа должна точно соблюдать формат вывода и вывода, указанный в условии. Гарантируется, что входные файлы будут соответствовать формату, указанному в условии.

Ввод с клавиатуры, вывод на экран и **ожидания нажатия клавиш** строго **запрещены**.

Во всех задачах будет указано максимальное время работы на одном тесте. Программа, превысившая допустимый предел времени работы прерывается. Во всех задачах будет указан максимальный размер доступной памяти. Программа, превысившая допустимый предел памяти прерывается.

Программа не должна:

- осуществлять любой ввод/вывод, кроме открытия, закрытия, чтения и записи файлов, указанных в условии задачи, в том числе создание подкаталогов, смену текущего каталога и ввод/вывод через порты;
- осуществлять запуск других программ и создание новых процессов;
- создавать или работать с любыми GUI объектами (окнами, диалогами и т.д.);
- иметь код завершения, отличный от нулевого.

**Пример** программы, которая считывает из входного файла “sum.in” два числа и выводит в выходной файл “sum.out” сумму этих чисел.

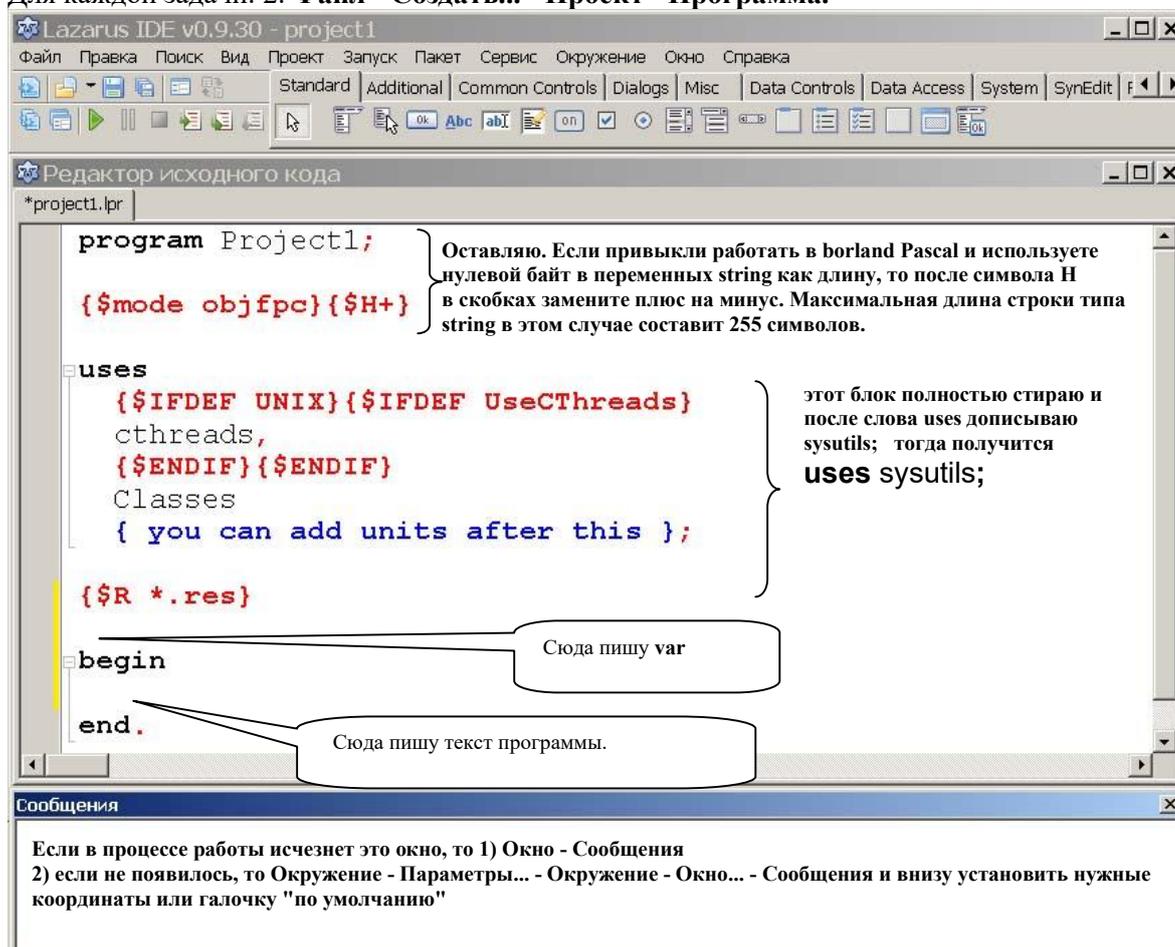
Borland Delphi 7.0	Microsoft Visual C++ 2005
{ \$Apptype Console } Program Summa; Const InFile = 'sum.in'; OutFile = 'sum.out'; Var A, B : LongInt;	#include <vector> #include <string> #include <algorithm> #include <iostream> #include <fstream>

Begin Assign(InPut, InFile); ReSet(InPut); Assign(OutPut, OutFile); ReWrite(OutPut); Read(A, B); Write(A + B); Close(Output); End.	<pre>#include &lt;sstream&gt; #include &lt;cmath&gt;  using namespace std; int main() {     ifstream infile ("sum.in");     ofstream outfile ("sum.out");     long a, b;     infile &gt;&gt; a &gt;&gt; b;     outfile &lt;&lt; a + b;     return 0;}</pre>
--	---

Памятка по использованию среды программирования.  
Если я пишу в Lazarus

1. Запустите Lazarus

Для каждой задачи: 2. **Файл - Создать... - Проект - Программа.**



3. Сохранение проекта **Файл - Сохранить как...**

проект сохраняйте в ОТДЕЛЬНУЮ ДЛЯ КАЖДОЙ ЗАДАЧИ папку на рабочем столе. Имя файла исправьте, но расширение (lpr) НЕ ТРОГАЙТЕ. Файл с расширением lpr, содержащий текст вашей программы, появится в Вашей папке автоматически. Этот файл Вы и должны сдать на проверку.

4. Запуск программы **F9**. При запуске программы файл с расширением exe в Вашей папке появится автоматически.

Для тех, кто будет отлаживать программу по шагам:

5. Выполнение программы по шагам **F8** (несколько нажатий будет окно с кодами - это нормально)

6. Выполнение программы по шагам со входом в процедуру **F7**

7. Остановка выполнения **Ctrl + F2**

8. Просмотр переменных **Вид - Окна отладки - Окно наблюдений** (в некоторых ситуациях символы строк просматриваются некорректно)

Создание текстового файла с входными данными: или **блокнотом**, или:

1. **Файл – Создать... – Модуль – Текст**

При этом создан файл с расширением txt! Если не видите расширение, то читайте основную инструкцию.

2. Наберите содержимое файла и **Файл - Сохранить как...** в свою папку на рабочем столе и напишите свое расширение, например **a.in**.

**И еще! встроенный текстовый редактор lazarus не показывает последнюю строку файла, если после нее нет символа перевода строки. Вы можете посмотреть такой файл блокнотом.**

Памятка по использованию среды программирования.  
Если я пишу в C++

1. Запустите Visual C++ 2005 Express Edition

Для каждой задачи:

2. **File – New – Project**

3. Выберите **CLR Empty Project**

4. В нижней части окна: **Location-** нажмите **Browse** и выберите свою ОТДЕЛЬНУЮ ДЛЯ КАЖДОЙ ЗАДАЧИ папку на рабочем столе.

и впишите внизу имя проекта без расширения, например, **q6390\_1**

5. **Project – Add New Item** Слева выбрать **Code**

справа выбрать **C++ file (.cpp)**

снизу вписать имя без расширения, такое же как в проекте например, **q6390\_1**